### Вопросы по курсу «Проектирование и разработка интерфейсов»

1. Принципы ООП. Плюсы и минусы подхода.
2. Что такое замыкание в терминах JS. Какой код может выявить нежелательные последствия замыканий.
3. Зачем нужны JS-фреймворки. Какие фреймворки бывают. Плюсы и минусы фреймворков.
4. Для чего нужны WebWorker`ы.
5. Зачем нужна транспиляция.
6. Что такое TypeScript. Зачем он нужен. Можно ли писать одновременно на JS и TS.
7. Зачем нужен Webpack. Как он конфигурируется.
8. React.js: отличие функциональных компонентов и компонентов на классах.
9. Способы стилизации компонентов в React. Популярные фреймворки для этого.
10. Какие бывают кросс-платформенные фреймворки. В чем плюсы и минусы их.
11. Зачем нужны Redux/Vuex
12. Что такое Redux saga и для чего используется.
13. Что такое MobX, ключевые особенности работы.
14. Как обозначается функция-генератор в JS. Что за оператор yield и как применяется.
15. Какие новые операторы и методы добавились в ES6.